

Häufig gestellte Fragen zur Crowdfunding-Kampagne von Train Fever

Was ist Train Fever?

Train Fever ist ein Aufbauspiel für PC, Mac und Linux mit Schwerpunkt auf Eisenbahnen. Es wird in der Schweiz von der Schaffhauser Firma Urban Games entwickelt und befindet sich zur Zeit in der Finanzierungsphase.

Wie funktioniert Crowdfunding auf Gambitious.com?

Diese Plattform ermöglicht es, Geld in Spieleprojekte zu investieren und dafür entsprechende Anteile am Verkaufserlös zu erhalten. Bei unserem Projekt werden 50% der Einnahmen an die Investoren verteilt. Ausserdem erhalten alle, die mindestens 40€ investieren, das fertige Spiel.

Wird das Geld sofort abgebucht oder erst bei Erfolg?

Das Geld wird sofort (d.h. zum Zeitpunkt der Investition) abgebucht und dann dem Projekt gutgeschrieben. Je nach Zahlungsmethode kann es aber auch eine Verzögerung geben.

Was passiert, wenn das Ziel nicht erreicht wird?

In diesem Fall würde das Geld an die einzelnen Investoren zurückfliessen. Der Betrag kann danach in andere Projekte investiert oder auf ein Konto ausbezahlt werden.

Bekomme ich mit Sicherheit 165% des investierten Geldes zurück?

Nein! Es handelt sich um eine Risikoinvestition. Die Investoren sind mit 50% an den Einnahmen beteiligt. Wie hoch diese ausfallen kann nicht genau vorausgesagt werden. Es besteht z.B. das Risiko, dass Train Fever niemals fertiggestellt wird oder sich nur schlecht verkauft. Andererseits besteht die Chance, dass es sich viel besser als geplant verkauft.

Wo bekomme ich weitere Informationen?

Gerne können Sie ein Mail an info@train-fever.com senden.

Urban Games

Schlagbaumstrasse 6

8200 Schaffhausen

Schweiz

<http://www.train-fever.com>